

# Välfärdsteknik som träning och samvaro

Töreboda kommun



## SYFTE/FOKUS

Töreboda kommuns äldreomsorg ligger efter inom välfärdsteknologi. Först i år startas social dokumentation med hjälp av datastöd. Ett nytt smart larmsystem installeras som öppnar fler möjligheter då vi får en plattform för välfärdsteknik.

Ipads har köpts in och det känns som vi är på gång. Personalen utbildas i att på olika sätt använda sig av digitalisering i sitt arbete tex genom att många olika utbildningar sker webbaserat, tillbudsrapportering, köp av matvaror och all felanmälan. Det känns rätt i tiden att även börja involvera de äldre genom utbildningar i smartphones och surfplattor.

Man behöver på allvar börja fundera på hur man mer kan använda sig av digitala hjälpmedel inom vård och omsorg för att hitta andra sätt när resurserna blir färre i framtiden.

Mål med detta projekt är att genom att köpa in ett x-box kunna ha olika gruppaktiviteter under veckan i syfte att öka social samvaro, minska isolering samt att på ett nytt sätt träna för att öka på sin balans och styrka. Ett komplement till träning som är kul och nytt!



## ARBETSSÄTT

Vår nyanställda it-samordnare i vård och omsorg fick uppdraget om att köpa in ett x-box. Hon bjöds in till ett Apt på dagverksamheten i höstas för att tillsammans planera start och vilken grupp man skulle börja med. Dagverksamhetens personal fick prova att spela och själva leda ett spelande.

Efter att första målgruppen på dagverksamheten var igång och hade provat vid olika tillfällen, bjöd jag in mig till vår aktivitetsgrupp på särskilt boende. Syftet med detta var att genom aktivitetsgruppens representanter för de olika avdelningarna sprida detta nya sätt att skapa aktivitet som förenar träning med social samvaro.

It-samordnaren har köpt in spel, utbildat personal och stöttat. Jag har följt upp och informerat, bokat upp mötesforum för de olika delarna samt följt upp så att det inte stannar av, spridit och informerat.



## RESULTAT

Dagverksamhetens personal har använt spelet i olika grupper och det har varit uppskattat. Har man inte klarat att spela själv, har man tittat på och fått sig ett gott skratt. Det har skapat glad stämning och samvaro. Det är också ett lätt sätt att få röra på kroppen och tränar både motorik och balans.

På några avdelningar har även dagverksamheten visat hur man kan komma igång.

Svårigheten är att det är många projekt igång samtidigt inom äldreomsorgen. Personalen måste prioritera insatser och det är också svårt att få till informationsmöten där man når alla pga skiftarbetet dygnet runt inom vården. Det kan vara svårt att alltid täcka sådana informationsmöten med vikarie och det tar därför lång tid att implementera.



## FORTSATT ARBETE

Den ena målgruppen som är dagverksamhet inom äldreomsorg och LSS har kommit igång. Man har spelat vid olika tillfällen och det fungerar bra och är uppskattat, arbetet fortsätter och kan utvecklas till andra typer av spel.

Aktivitetsgruppen på de olika särskilda boendena ska bjuda in it-samordnare för att visa hur man använder x-boxet antingen på resp Apt eller direkt på avdelning.

Vi kommer att fortsätta titta på digital teknik i syfte till träning, social samvaro. Kanske också utveckla och utbilda de som är yngre äldre i att man ska klara egna träningsprogram utifrån surfplatta eller smartphone för att öka självständigheten och oberoendet tidigare, så behovet av vård och omsorg minskar i senare ålder. Med hjälp av ny teknik kan man på så sätt bibehålla sina vänner och kontakter även om man inte kan träffas fysiskt.



## KONTAKT

Cristin Lundell Eriksson

Enhetschef

cristin.eriksson@toreboda.se

0506-18197



[www.toreboda.se](http://www.toreboda.se)



### Skarborgs Innovationsluss

Redovisning av projektarbetsuppgiften som ingick i innovationsledarskapsutbildningen 2017-2018.

[www.skarborgsinnovationsluss.se](http://www.skarborgsinnovationsluss.se)